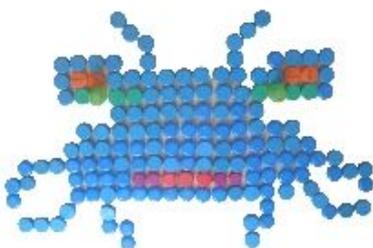
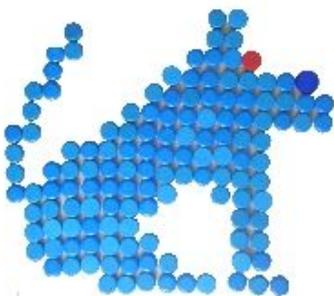
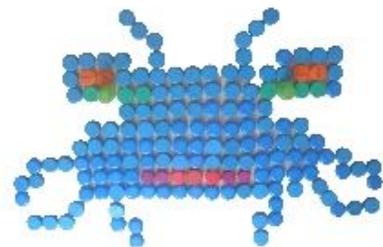
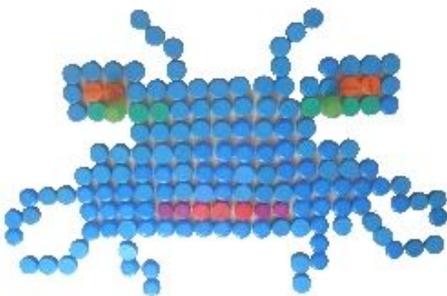
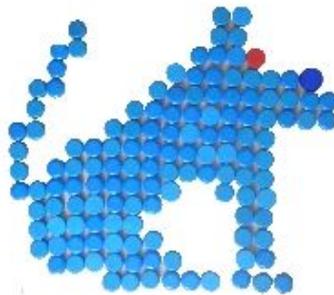
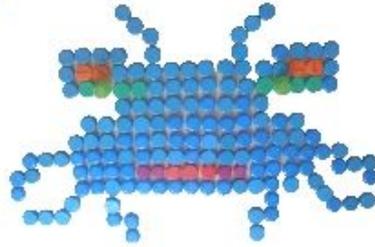
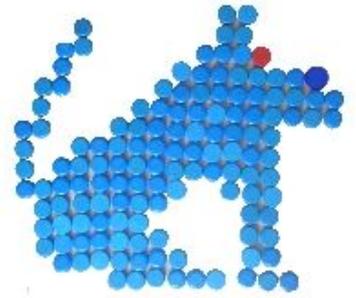
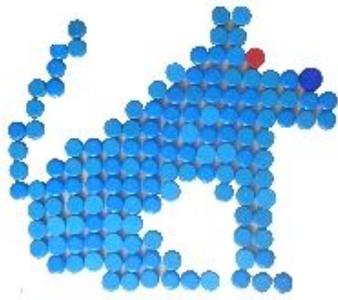


**Installation artistique**

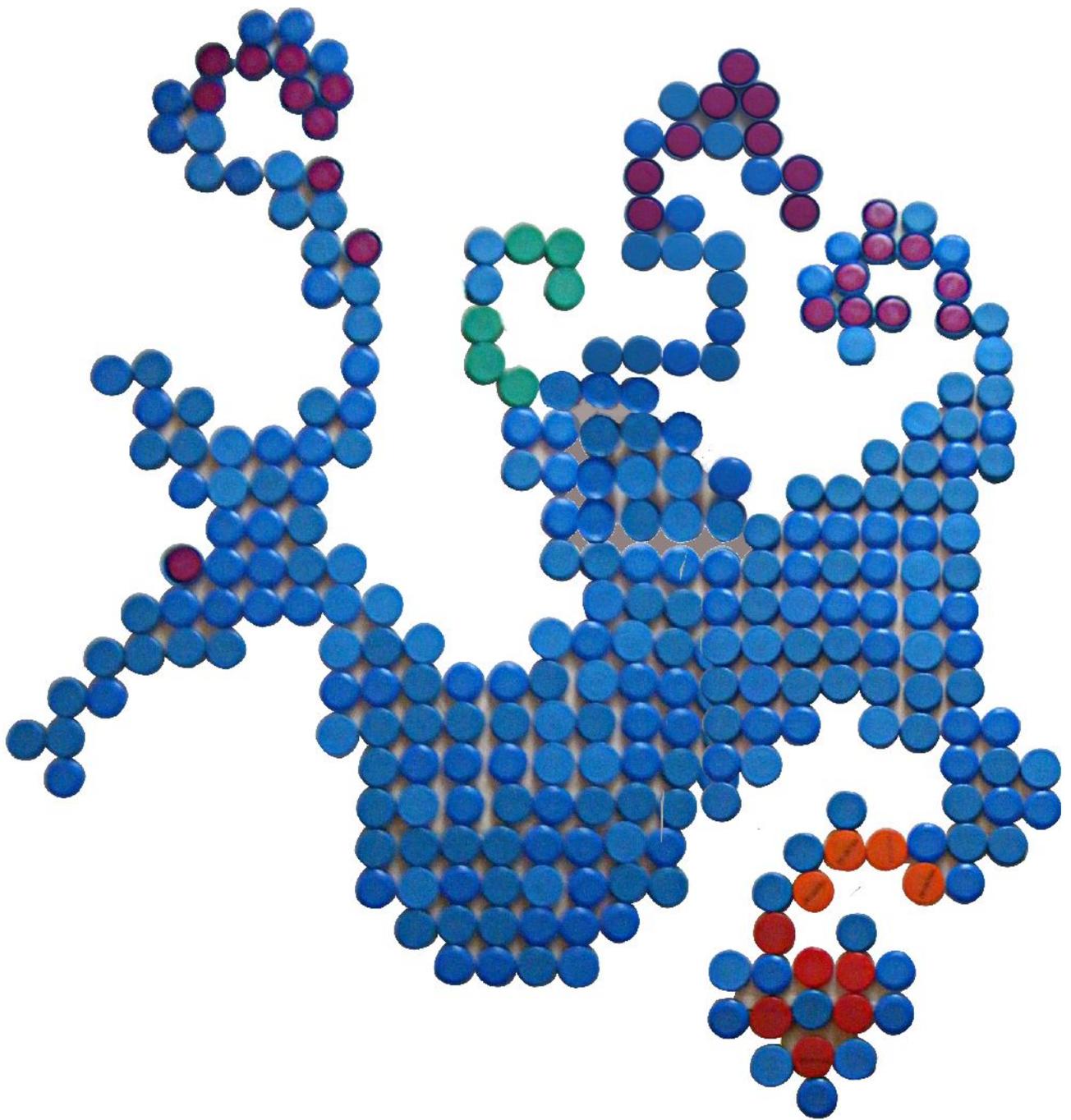
# **LES PIXELS BOUCHONS**



Cécile Turet  
© 2010





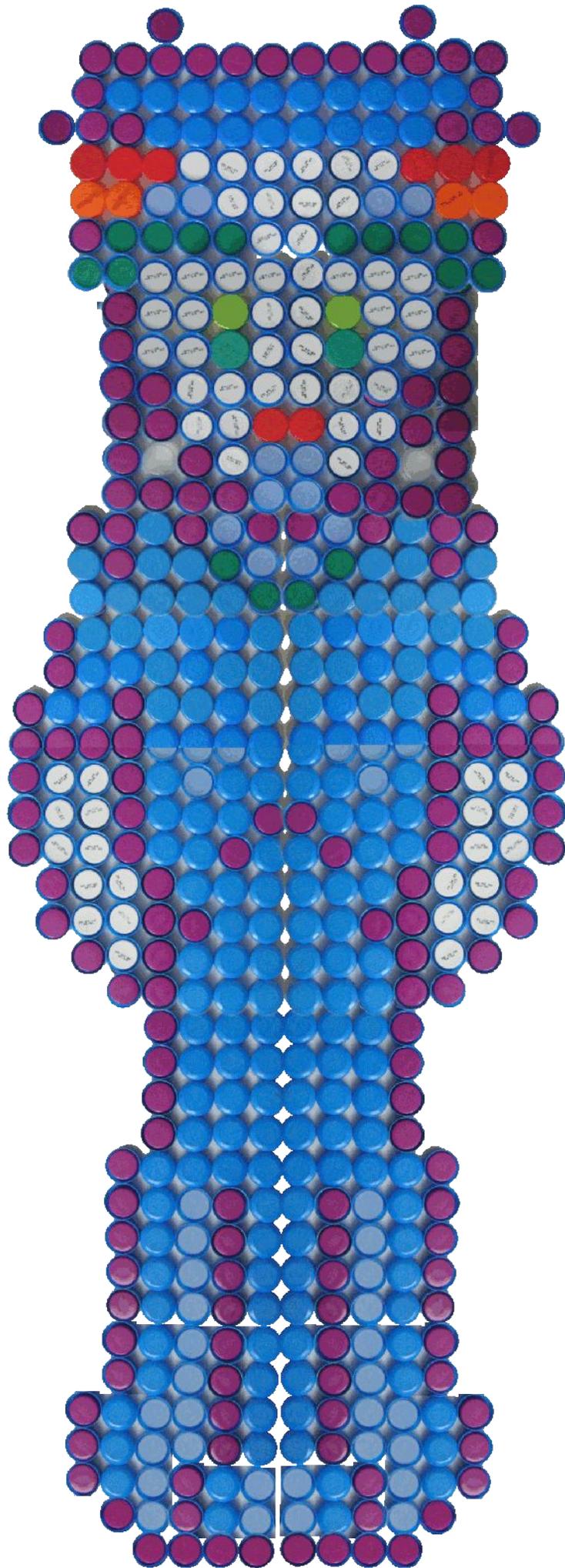




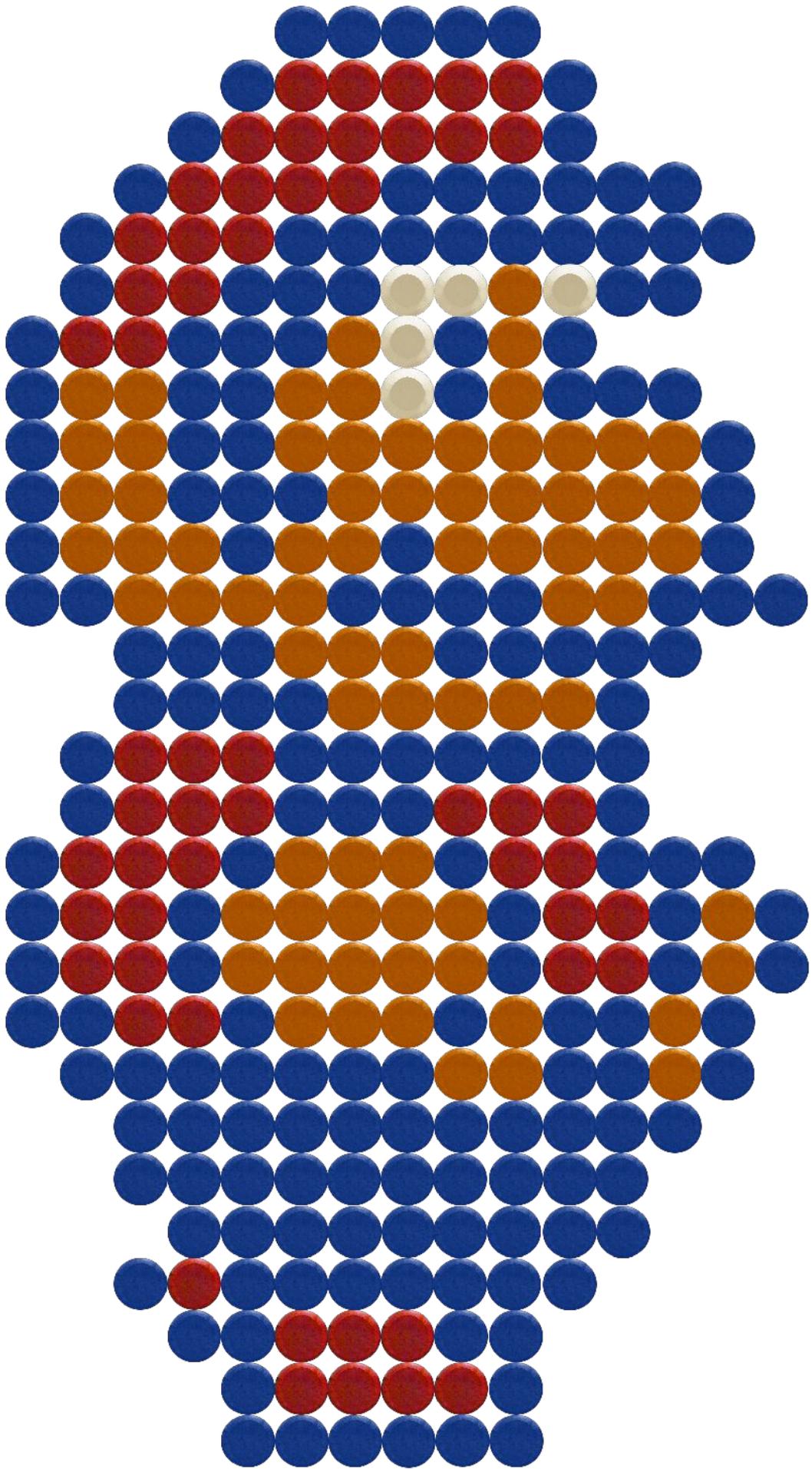


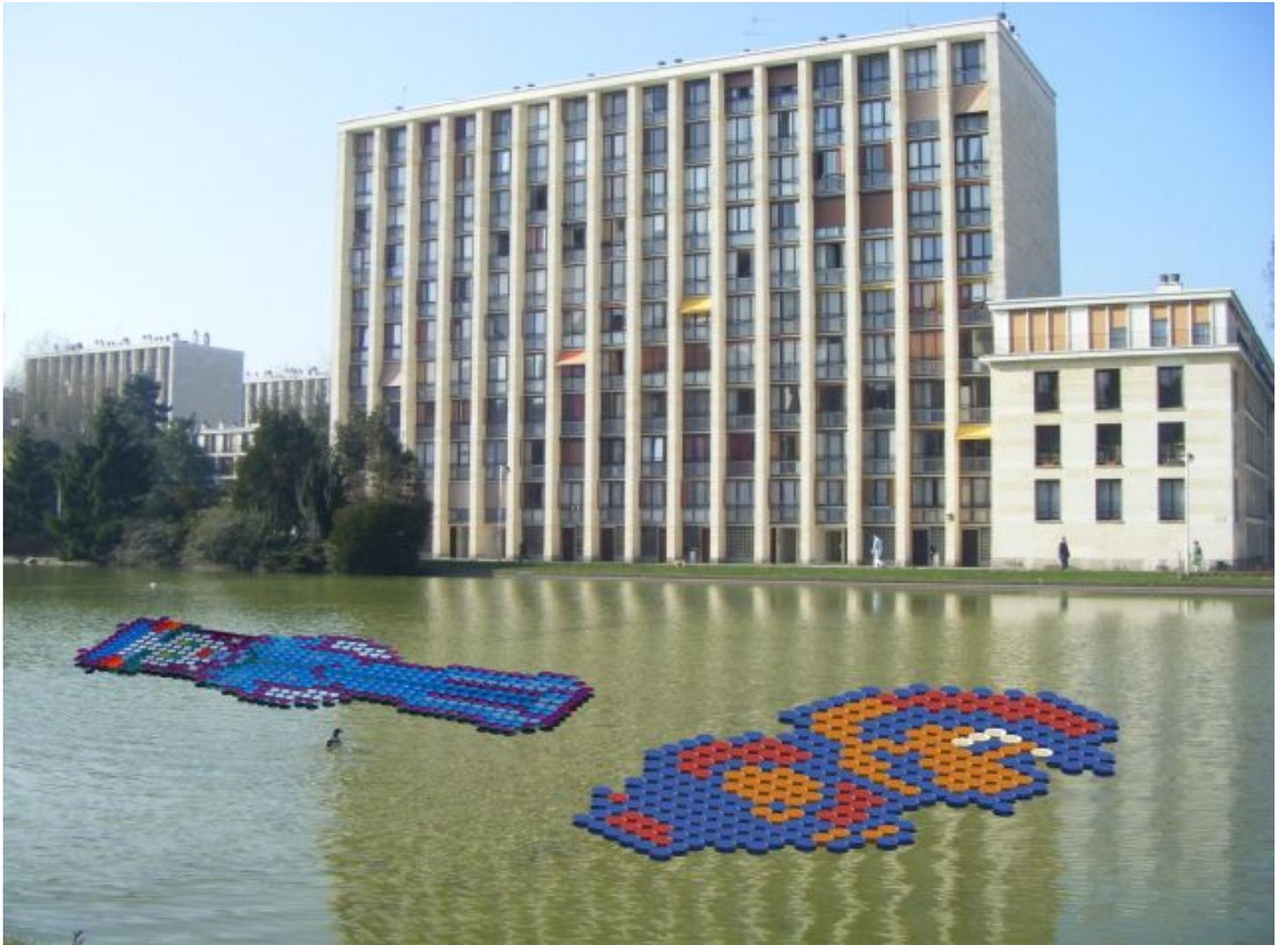
Tête de chat 1,5x1,5m bouchons de plastiques 2010











Je réalise des figures en Pixels-Bouchons, issues du mouvement artistique contemporain provenant de la culture du jeux vidéo : le pixel art. J'ai souhaité associer ce mouvement à des préoccupations environnementales en travaillant des bouchons de bouteilles destinés au recyclage.

Je propose d'intervenir sur les plans d'eau pour les mettre en valeur. C'est une installation artistique in-situ dans laquelle les pixels-bouchons deviennent une farandole de figures flottantes le long des cours d'eau au gré des courants, les figures préalablement préparées sont mises en place le jour d'un événement ponctuel particulier.

Les images sont constituées de bouchons qui rappellent les déchets rejetés dans les rivières ou par les estivants et qui polluent les eaux fluviales et marines. Détourner les plastiques c'est mettre l'accent sur cette menace constante de notre consommation quotidienne sur l'environnement par l'humour et la poésie.

Je souhaite que ce projet soit un prétexte au développement pédagogique conjoint d'un programme entre l'art et l'environnement.

## **Déclinaisons du projet :**

Objectifs artistiques :

L'installation les pixel-bouchons peut-être utilisée lors d'un évènement spécifique de la ville. Elle peut s'intégrer à une exposition collective, un festival, une fête ponctuelle, un carnaval.

Objectifs pédagogiques :

Cette installation peut trouver des déclinaisons pédagogiques au sein des écoles, des espaces publics numériques, des centres de loisirs pour l'initiation au respect de l'environnement, au recyclage, au pixel art, par la réalisation de figurines à l'aide d'un logiciel spécifique gratuit développé par moi-même le Pixel maker.

Chaque enfant peut donc réaliser sa figure et la réaliser en pixel-bouchons pour l'intégrer à l'évènement.